

# 「STARCRAFT」文化

J.K 記者 (韓国)

## 「STARCRAFT」とは？

Blizzard 社 (アメリカのゲーム会社) のネットワークゲームの中の一つのゲーム。ゲームは人間だけでなくエイリアンの3種族が戦う戦争シミュレーションのゲームである。

## なぜ「STARCRAFT」なのか。

1999年から韓国でネットが普及したので、この頃から「STARCRAFT」を中心としてネットワークゲームがどんどん大衆化していった。しかし、このゲームは単純なゲームでなく、ひとつの文化といえる。なぜかという、「インターネットカフェ」という場所を韓国で大衆化させたからである。今や韓国では「インターネットカフェ」は日本の居酒屋とかカラオケのように、若者にはなくてはならない遊び場所になっている。



## 「STARCRAFT」の光と影

7年ぐらい経ってもまだ韓国には、このゲームのためのテレビ番組もあるし、自分の仕事として毎日このゲームをやっている「プロゲーマー」もいる。

「STARCRAFT」が単純なネットワークゲームではなく、「STARCRAFT 文化」として呼ばれている理由には次のことが考えられるだろう。

たとえば、このゲームのおかげで有名人になったり、このゲームをしながら、もっと多くの友達ができたり、このゲームがうまければ人気者になる、など色々ないい点がある。でも一方では、「ゲーム中毒」という病気も発生し、何もしないでゲームだけやって健康を損ねる人々のような問題点も確かに増えている。

## ネット文化発展に大きく貢献

最近はどんどん人気なくなっているのが現状だが、それでもまだこのゲームは人気がある。今でもこのゲームをやっている人は多いし、私も日本に来る前には、よく友達と「STARCRAFT」しながら遊んでいた。

確かにこの「STARCRAFT」ゲームは、ただのゲームだと考えられるかもしれない。しかし、このゲームのブームがあったから、韓国の全般的なネットが発展し、今のようなネット普及率も高くなり、ネットワークゲームも世界一になったともいえるのではないだろうか。

(2006/03/06)